ADVARSEL: TIL EJERE AF PROJEKTIONSFJERNSYN

Stillestående billeder kan forårsage permanent skade på projektorkanonen eller give mærker på skærmens fosforlag. Undgå gentagen eller overdreven brug af videospil på storskærmsfjernsyn.

ADVARSEL OM EPILEPSIANFALD

Læs venligst dette, før du eller dine børn tager spillet i brug!
Nogle mennesker rammes af epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller bestemte lysmønstre.
Disse mennesker kan få et anfald, mens de ser tv eller spiller visse videospil.
Vær opmærksom på, at det kan forekomme, selvom en person aldrig tidligere har oplevet epileptiske anfald.
Du bør konsultere din læge inden du begynder at spille, hvis du eller nogen i din familie nogensinde har udvist symptomer relateret til epilepsi (krampeanfald eller bevidstløshed) i forbindelse med blinkende lys.
Vi råder forældre til at overvåge deres børns brug af videospil. Du bør STRAKS kontakte en læge, hvis du eller dit barn oplever et eller flere af følgende symptomer under spillet: Svimmelhed, synsforstyrrelser, muskelsammentrækninger ved øjet, bevidstløshed, manglende orienteringsevne, ufrivillige bevægelser eller krampeanfald.

FORHOLDSREGLER VED BRUG

- Sid ikke for tæt på skærmen. Sid så langt fra skærmen, som ledningerne tillader.
- Benyt en lille skærm, hvis det er muligt.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har sovet tilstrækkeligt.
- Sørg for, at der er godt oplyst i det lokale, du spiller i.
- Hvil mindst 10 til 15 minutter ud af hver time, du spiller.



INDHOLD

Systemkrav

Vi beder dig om omhyggeligt at sikre at dit system opfylder minimumskonfiguration, som er beskrevet i detaljer herunder samt på boksen. **Det er en ubetinget nødvendighed at dit system opfylder disse krav for at** *Harry Potter og fangen fra Azkaban* **kan køre korrekt.**

Sådan undersøger jeg systemets specifikationer

Hvis du ikke er sikker på hvad din pc's nuværende specifikationer er, kan du med DirectX-diagnosticeringsværktøjet finde oplysningerne om systemets specifikationer.

- Du kører DirectX-diagnosticeringsværktøjet ved at klikke på **Start**-knappen og vælge **Kør**. Skriv nu DXDIAG i Åbn-feltet. Nu åbnes DirectX-diagnosticeringsværktøjet.
- Du kan se dit systems specifikationer i boksen System Information, og du kan se detaljer om dine skærm- og lydkort under fanebladene Display (skærm) og Sound (lyd).
- Disse informationer kan du sammenligne med informationerne i afsnittet Minimumskonfiguration nedenfor. En tommelfingerregel er at en pc, der opfylder *minimumskonfigurationen*, kan køre spillet med de laveste grafik- og lydindstillinger.

  Bemærk: Med mindre du er erfaren bruger, anbefaler vi dig ikke at ændre på indstillingerne i DirectX-diagnosticeringsværktøjet.
- Skal du bruge hjælp til at få startet spillet? Hop videre til afsnittet *Rens dit system, før du kører spillet på* s. 2!
- Har du problemer med at dit spil går ned eller låser fast? Så læs afsnittet *Før du starter dit spil* på s. 4!

Minimum konfiguration

- Windows 98/Me/2000/XP (Windows 95 og Windows NT understøttes ikke)
- 600 MHz Intel Pentium III eller tilsvarende
- 256 MB RAM
- 8x cd/DVD-drev
- 850MB ledig harddiskplads plus plads til gemte spil (der kræves yderligere plads til Windows swap-fil og DirectX™ 9.0b-installation)
- 32 MB Direct3D-kompatibelt grafikkort (GeForce 2 eller tilsvarende)
- DirectX 9.0b-kompatibelt lydkort
- Tastatur og mus

Rens dit system, før du kører spillet

Før du installerer software, er det **vigtigt**, at din harddisk fungerer optimalt. Vi anbefaler, at du gør det til en vane regelmæssigt at "gøre rent" på din pc. ScanDisk, Diskdefragmentering og Diskoprydning er de værktøjer, du skal bruge for at sørge for, at alt kører, som det skal. Hvis du benytter dem regelmæssigt, har du god mulighed for at kunne køre de nyeste programmer uden større problemer. Et rent system vil, som en ekstra bonus, fungere mere effektivt, dem som programmer, du bruger, kan komme til at køre hurtigere og mere stabilt.

- **ScanDisk (Win 98/ME)/Fejlfinding (Win 2000/XP)** identificerer og reparerer diskfejl og fejlbehæftede sektorer på din(e) harddisk(e).
- **Diskdefragmentering** sørger for, at dataene på dine harddiske bliver organiseret ordentligt. Dette hjælper med til at forhindre korrupte data og gør det hurtigere for din computers processor (CPU) at få adgang til data.
- **Diskoprydning** hjælper dig med at fjerne unødvendige filer fra dit system. Programmet frigør diskplads og forhindrer konflikter, der kan forhindre spil i at blive installeret korrekt.

Se Windows' hjælpeguider for oplysninger om, hvordan du kører ScanDisk/Fejlfinding, Diskdefragmentering og Diskoprydning.

Sådan anvendes Windows Hjælp

1. Klik på knappen **Start** og vælg **Hjælp** for at hente Windows' hjælpevejledninger.
2. Du kan nu klikke på søgefeltet og indtaste nøgleord som "Scandisk" (Win98/ME), "Fejlfinding" (Win 2000/XP), "Defrag" og "Diskoprydning" for at finde de guider, der hjælper dig med at køre disse værktøjer.

Hvad er DirectX™?

DirectX er en del af Windows® 98, 2000, ME og XP. Med DirectX kan Windows med høj hastighed få adgang til visse dele af din pc, og det gør det muligt for dig at køre de nyeste spil. DirectX udvikles i takt med, at ny teknologi introduceres, såsom næstegenerations-3D-grafikkort og 3D-lydkort, for at understøtte disse nye teknologier. *Harry Potter og fangen fra Azkaban* kræver DirectX 9.0b, der ligger på spil-cd'en, og som du kan installere, hvis det er nødvendigt.
DirectX har brug for de nyeste softwaredrivere til dit grafikkort og lydkort for at kunne fungere korrekt. Disse drivere kan du som regel hente fra kortproducentens websted, eller du kan få dem fra kortproducentens hotline for teknisk support. Hvis du anvender drivere, der ikke understøtter DirectX 9.0b, kan det resultere i skærm- eller lydproblemer i *Harry Potter og fangen fra Azkaban*.
Besøg det officielle DirectX-websted for at få flere oplysninger på: **http://www.microsoft.com/directx**

Hvordan installeres DirectX 9.0b?

Hvis du vil installere DirectX, **efter** at du har installeret *Harry Potter og fangen fra Azkaban*, skal du indsætte spil-cd'en i dit cd-rom/DVD-drev, klikke på Start-knappen og vælge KØR. Indtast D:\DirectX\dxsetup (eller udskift cd-rom/DVD-drev-bogstavet, hvis det ikke er D:\; kig i **Denne Computer**) og klik på OK. Klik på GENINSTALLÉR DIRECTX for at installere DirectX.

Sådan installeres spillet

For at installere *Harry Potter og fangen fra Azkaban* skal du indsætte CD'en i dit CD-/DVD-drev og vente på at AutoRun-menuen kommer frem. Vælg sprog og klik på NÆSTE, hvorefter vinduet til serienummeret åbnes. Indtast serienummeret der findes i det hvide felt bag på *Harry Potter og fangen fra Azkaban*-manualen, og følg vejledningen på skærmen for at installere spillet.

- Hvis ikke AutoRun-menuen automatisk kommer frem, skal du dobbeltklikke på ikonet **Denne computer** på skrivebordet, og herefter dobbeltklikke på det CD-/DVD-drev, hvori spil-CD'en befinder sig. Dobbeltklik på filen setup.exe for at installere spillet.

Sådan afinstalleres/geninstalleres spillet

Opstår der problemer, eller blev spillet ikke installeret ordentligt første gang, anbefaler vi, at du geninstallerer spillet.

1. Klik på **Start**-knappen og vælg **Programmer** (eller **Alle programmer** for Windows XP-brugere). Vælg herefter det sted, hvor spillet er installeret og klik på afinstallér for at fjerne spillet.
2. Du skal følge de trin, der står beskrevet i afsnittet *Sådan installeres spillet* ovenfor for at geninstallere spillet, efter at du har afinstalleret det.
   Bemærk: Vi anbefaler kraftigt, at brugere ikke afinstallerer dette spil manuelt, da visse filer tilknyttet spillet muligvis ikke vil blive slettet korrekt. Det er normalt, at filer, der er oprettet af spilleren - såsom gemte spil, gentagelser eller andre spilrelaterede filer - bliver liggende på harddisken i spilmappen efter afinstallationsprocessen. Hvis du ikke ønsker at beholde disse filer, efter at du har afinstalleret spillet, kan du slette dem som du normalt sletter filer på din pc.



FØR DU STARTER DIT SPIL

I nogle tilfælde kan programmer, der kører på din computer, monopolisere ressourcer, som spillet behøver for at kunne blive afviklet ordentligt. Det er ikke alle disse programmer, der er umiddelbart synlige, og mange programmer aktiveres automatisk, når du starter computeren. Der findes en række programmer, de såkaldte "baggrundsopgaver", som altid kører på dit system, og i visse tilfælde *kan* disse programmer få spillet til at gå ned eller fryse fast.
Vi anbefaler derfor, at du deaktiverer disse "baggrundsopgaver", før du går i gang med at spille *Harry Potter og fangen fra Azkaban.*

Bemærk: Når du lukker baggrundsopgaverne, optimeres dit system, så spillet kører bedre, men disse funktioner er herefter ikke længere tilgængelige. Du skal sørge for, at du ved at genstarte din computer tænder for baggrundsopgaverne igen, når du er færdig med at spille *Harry Potter og fangen fra Azkaban.*

ANTIVIRUS-/CRASH-BESKYTTENDE PROGRAMMER

Hvis du kører antivirus- eller crash-beskyttende programmer på dit system, anbefaler vi, at du lukker eller slukker for dem, før du kører *Harry Potter og fangen fra Azkaban.* For at gøre dette skal du finde programmets ikon på Windows-proceslinjen. **Højreklik** på ikonet og vælg luk, sluk eller den relevante indstilling.

SÅDAN LUKKER DU ALMINDELIGE BAGGRUNDSOPGAVER

Når du har slukket for antivirus- og crash-beskyttende programmer, bør alle unødvendige almindelige baggrundsopgaver afsluttes, da disse i nogle tilfælde kan forårsage problemer, når du installerer eller kører pc-spil.

WINDOWS 98/ME

1. Hold tasterne **CTRL** og **ALT** nede og tryk én gang på **DELETE.** Nu kommer vinduet LUK PROGRAMMET frem. I dette vindue finder du en liste over alle de baggrundsopgaver, der i øjeblikket kører på dit system.
2. Du skal klikke på baggrundsopgavens navn på listen for at lukke for det, og herefter klikke på knappen **Afslut opgave.**
   Bemærk: Det er vigtigt, at du IKKE LUKKER de baggrundsopgaver, der hedder **Explorer** og **Systray**, da de skal bruges, for at Windows kan fungere. Alle andre baggrundsopgaver kan lukkes.
3. Vinduet LUK PROGRAMMET lukkes, og opgaven afsluttes. Gentag ovenstående trin for at lukke eventuelle/ alle andre baggrundsopgaver.

WINDOWS 2000/XP PROFESSIONAL

1. Hold tasterne **CTRL** og **ALT** nede og tryk én gang på **DELETE.** Nu kommer vinduet Windows-sikkerhed frem.
2. Klik på JOBLISTE for at åbne Windows Jobliste. Du skal klikke på baggrundsopgavens navn på listen for at lukke for det, og herefter klikke på knappen **Afslut opgave.**
   Bemærk: Det afhænger af dine indstillinger, men ved at trykke på **CTRL**, **ALT** og **DELETE** vil nogle brugere af Windows 2000/XP Professional omgå vinduet Windows-sikkerhed og gå direkte til Windows Jobliste.

WINDOWS XP HOME

1. Hold tasterne **CTRL** og **ALT** nede og tryk én gang på **DELETE.** Nu kommer vinduet Windows-sikkerhed frem.
2. Du skal klikke på baggrundsopgavens navn på listen for at lukke for det, og herefter klikke på knappen Afslut opgave.
   Bemærk: Det er vigtigt at huske på, alle de baggrundsopgaver, du afsluttede manuelt, genaktiveres næste gang, du genstarter din computer.

SÅDAN STARTES SPILLET

- Indsæt CD'en i dit CD-/DVD-drev. AutoRun-menuen åbnes. Klik på PLAY (spil) for at starte spillet.
  Bemærk: Hvis spillet ikke starter automatisk, skal du indsætte CD'en i dit CD-/DVD-drev og gå til **Start>Programmer>** (eller **Alle programmer** for Windows XP-brugere)>EA Games™>*Harry Potter og fangen fra Azkaban>Harry Potter og fangen fra Azkaban.* Introduktionsskærmen vil nu komme frem, og spillet begynder.

INTRODUKTION

Harry Potter er ivrig efter at påbegynde sit tredje skoleår på Hogwarts skole for heksekunster og troldmandskab efter en forfærdelig sommer med Dursley-familien. Men det går ikke helt som forventet, da Harry opdager, at Sirius Black – manden, der siges at have forrådt Harrys forældre og dermed være ansvarlig for deres død - er flygtet fra Azkaban, troldmandsfængslet.
Black er tilsyneladende ude på at få hævn over Harry, fordi han modarbejdede "Du-ved-hvem" – og samtidig bliver Harry på foruroligende vis påvirket af Dementorerne, fængselsvagterne fra Azkaban, der bliver sendt til Hogwarts for at finde og fange Black. Sammen med Ron og Hermione er Harry fast besluttet på at afdække det mysterium, der omgiver Sirius Black og hans flugt fra Azkaban.

Kommandooversigt

Bemærk: Alle kommandoreferencer i denne manual er til standard-indstillingerne. Du kan læse information om hvordan du tilpasser kommandoerne i afsnittet *Indstillinger af kommandoer* på s. 13.

Menukommandoer

Markér menupunkt	Bevæg **musen** hen over en genstand
Bladr gennem valgmuligheder/ bevæg skydebjælker	**Venstreklik** valg/**Venstreklik** på skydebjælke
Vælg/gå til næste skærm	**Venstreklik** indstilling
Gå tilbage til forrige skærm	**Venstreklik** tilbage-pilen/tryk på **ESC**

Spilkommandoer

Fremad/tilbage	**W/S** eller **piletasterne** ⇳
Drej til venstre og højre	Bevæg **musen/piletasterne** ⇔
Gå sidelæns til venstre/højre	**A/D** eller **num. tast. 4/num. tast. 6**
Hop	**Højreklik/MELLEMRUM**
Kast besværgelse	**Venstreklik, hold** den nede og **slip**/benyt **ALT** og **piletasterne** til at tage sigte
Handling/tal	Gå hen til en person/genstand
Kig dig omkring	Bevæg **musen**
Pause/se spilmenuen	**ESC**
Se på Røverkortet	**TAB**
Hop forbi mellemsekvens	**ENTER** (du kan ikke hoppe forbi tutorial-mellemsekvenser)

Bemærk: Du kan ikke kaste en besværgelse, hvis du ikke har taget sigte mod noget.

Flyvekommandoer

Bask med vingerne	**Højreklik/MELLEMRUM**
Drej til venstre eller højre	Bevæg **musen/piletasterne** ⇔
Udspy ild (kun Draconifors-drager/ kræver ildkugle)	**Venstreklik/ALT**
Annullér besværgelse	**ENTER**

Lapifors-kommandoer

Fremad/tilbage	**W/S** eller **piletasterne** ⇳
Drej til venstre eller høje	Bevæg **musen/piletasterne** ⇔
Tyg på græs/grav	**Venstreklik/ALT**
Hop	**Højreklik/MELLEMRUM**
Annullér besværgelse	**ENTER**



Sådan sætter du spillet op

Sådan begynder du et nyt eventyr:

1. **Klik** på NYT SPIL fra hovedmenuen, og **klik** derefter på en TOM lagerfil.
2. Introduktionssekvensen begynder nu. Når introduktionen er forbi, bliver spillet indlæst og starter helt automatisk.

Sådan spiller du

Spilskærmen



Figurudholdenhed – dukker op, når udholdenheden for en af spillets figurer falder eller stiger.

Aktive figurer

Bemærk: Ikonerne på skærmen dukker kun op, når det påkræves (f.eks. når du samler et udfordringsskjold op).

Spil i fællesskab



På trods af Harrys tydelige evner som troldmand, har han i sit mest udfordrende eventyr hidtil brug for al den hjælp, som Ron og Hermione kan give ham! Hver person i følgeskabet lærer unikke besværgelser, som derefter skal benyttes til at klare bestemte opgaver og gåder. Nogle opgaver kræver flere personer på én gang – f.eks. nogle besværgelsesmål. Dine venner vil hjælpe dig, hvis det er påkrævet. Når du får kommandoen over en anden person i følgeskabet, bliver den aktive figurs ikon vist øverst i oversigten over de figurer, der i øjeblikket befinder i følgeskabet.



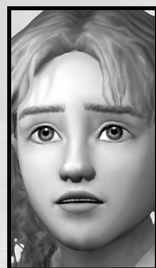
Harry Potter

Harry Potter, "drengen, der ikke kunne slås ihjel", overlevede et angreb fra den onde Lord Voldemort som spædbarn, og er nu en dygtig elev på Hogwarts skole for heksekunster og troldmandskab.



Ron Weasley

Ron er det sjette barn af Arthur og Molly Weasley, der går på Hogwarts, og er Harrys trofaste ven.



Hermione Granger

Hermiones mod og intelligens kan vise sig at være uvurderlig.

Udholdenhed

Udholdenhedsbjælken viser hvordan hvert medlem i følgeskabet har det. Hvis en figurs bjælke bliver tømt, besvimer han eller hun, og du bliver nødt til at starte fra den sidste gemmebog, du stødte på (find mere information om gemmebøger i afsnittet *Sådan gemmer du dit* eventyr på s. 14).

- Hold udkig efter Platugler – de giver dig mere i udholdenhed.

  Bemærk: Et par af de mere hårdføre modstandere, du støder på, får også deres udholdenhedsbjælker vist på skærmen.

At hoppe, klatre og kravle

Du skal kæmpe dig forbi mange forhindringer for at udforske Hogwarts grundigt.

Sådan hopper du

- Løb hen mod et hul og **højreklik** (eller tryk på **MELLEMRUM**) lige inden du når kanten. Du burde lande i sikkerhed på den anden side af hullet, hvis hoppet blev udført rigtigt.
- Hvis du falder fra et højt punkt, besvimer du og bliver nødt til at starte fra der, hvor du sidst gemte.

  Tip: Glem ikke at afprøve et løbende hop – det kan være, at du kan gribe fast i afsatser, der er længere væk

Sådan klatrer du

- Gå hen til en genstand eller forhindring og fortsæt med at gå fremad. Derved vil du begyndte at klatre, hvis det er muligt.
- Ved højere afsatser kan du prøve at stille dig med ansigt mod væggen og hoppe i forsøget på at gribe fat i kanten.

  Bemærk: Det er kun bestemte genstande, du kan klatre eller hoppe op på. Hvis du ikke kan finde nogen vej ud, er det en god idé at se dig lidt omkring efter ting, du kan tage sigte på med en besværgelse, du kender.

Udforskning

Hogwarts skole for heksekunster og troldmandskab er et magisk sted med mange skjulte områder, kontakter og faldgruber for den uforsigtige elev. Du bliver nødt til at udforske skolen flittigt, hvis du vil finde alt. Hold udkig efter alt lige fra små huller i væggen til besværgelsessymboler, og prøv at tage sigte mod genstande med din tryllestav..

Besværgelser

Besværgelsesudfordringer

For at lære nye besværgelser og fortsætte dit tredje år på Hogwarts, bliver du nødt til at gennemføre besværgelsesudfordringer. I løbet af disse besværgelsesudfordringer kan du indsamle udfordringsskjolde – hvis du kan finde dem! Du får lov til at besøge Bønnebonusrummet, hvis du indsamler alle skjolde (og bare rolig – hvis du ikke finder dem alle sammen i første forsøg, kan du altid komme tilbage og prøve igen senere).

- Udfordringsskjolde-menuen er tilgængelig fra spilmenuen. Her kan du se, hvor mange skjolde, du har fundet (find mere information i afsnittet *Udfordringsskjolde* på s. 10).



Sådan kaster du besværgelser

Det er meget vigtigt at kaste den rigtige besværgelse mod det rigtige mål – ikke kun for at klare sig godt i timerne, men også når man er i færd med andre og mere risikable foretagender.

1. **Venstreklik** og **hold** knappen nede for at gøre din tryllestavsarm klar til at kaste besværgelser. Den gnistrende markør viser hvad du tager sigte mod.

   Bemærk: Besværgelser har ikke en uindskrænket rækkevidde. Hvis du er inden for rækkevidde, er din besværgelsesmarkør orange. Hvis du er uden for rækkevidde, er markøren gul.
2. Benyt musen til at bevæge den gnistrende markør hen over den genstand, som du ønsker at tage sigte mod..
3. Hvis du har taget sigte – og du kender den rette besværgelse til den aktuelle situation – dukker besværgelsessporet op. Slip venstre museknap for at kaste besværgelsen.

   Tip: Følgerne af at kaste en besværgelse er ikke altid indlysende. Se dig lidt omkring, hvis du ikke kan se nogen resultater med det samme.

   Tip: Prøv at tage sigte mod alle genstande, du støder på. Hvis du vælger rigtigt kan det være, at du finder hemmeligheder eller andet godt.

Besværgelsesoversigt

Herunder er en komplet liste over de besværgelser, som det forventes at tredjeårselever kan mestre i spillet ved skoleårets afslutning. Dette gælder dog ikke for *Expecto Patronum*, som kun Harry kan benytte.



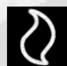
Alohomora

Kast denne låse op-besværgelse på mekanisk låste døre, genstande og hemmelige områder for at få adgang.



Carpe Retractum

Kaster en magisk, lassoagtig line af lys hen mod bestemte genstande og hiver dem hen mod dig (eller dig hen mod dem!).



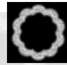
Draconifors

Forvandler drageformede statuer om til små, flyvende drager, du kan styre i begrænsede tidsperioder.



Glacius

Fryser vand til is (og er også uhyggelig effektiv mod fyrige salamandere.).



Lapifors

Forvandler kaninformede statuer om til små kaniner, du kan styre i begrænsede tidsperioder.



Lumos

Hvis den bliver kastet rigtigt på en gargoyle, vil enden af kasterens tryllestav fungere som lyskilde i en kort tidsperiode, og derved oplyse de nærmeste omgivelser. På denne måde kan du opdage de uopdagede indgange og plateauer, der befinder sig på mørke områder på Hogwarts og ude på skoleområdet.



Expecto Patronum

Harry kan benytte denne besværgelse til at fremmane en Patronus – en positiv kraft, der tager udgangspunkt i kasterens positive tanker. Den kan bruges til at fordrive Dementorer – men vær opmærksom på, at dette er en meget kompliceret besværgelse, der kræver meget kompliceret magi!



Rictusempra

Teknisk set en Kilde-besværgelse; kan benyttes til at give dine modstandere en "øretæve" ved at slå dem tilbage.



Spongify

Kast denne besværgelse på specielle tæpper og fliser for at forvandle dem til en ekstra fjedrende og geléagtig substans. Derefter kan du hoppe på området og flyve højt op.



Depulso

Denne besværgelse er perfekt til at skubbe genstande med og kan også bruges til at aktivere magisk fortryllede kontakter, der er uden for din rækkevidde – eller til at slå mindre genstande i stykker, der kan indeholde belønninger, som du kan bruge på dit eventyr.

Spilmenu



Via spilmenuen kan du holde en pause fra dit eventyr, se din status og få adgang til spillets andre menuer. Du kan se de genstande, du har fundet, se hvad du har præsteret i spillets udfordringer og opgaver samt få adgang til alle mulige spilindstillinger. Tryk på **ESC** for at se din nuværende niveaustatus.

Vend tilbage til spillet/forrige skærm



Klik på dette ikon for at vende tilbage til den forrige menu/fortsætte med spillet.

Afslut spillet



Klik på dette ikon for at vende tilbage til hovedmenuen/afslutte spillet.

Nuværende niveaustatus

Opgave

Dette er en påmindelse om det mål, du har i øjeblikket.

Figurudholdenhed

Hver persons udholdenhedsbjælke bliver vist under dennes individuelle ikon. (læs mere i afsnittet *Udholdenhed* på s. 7).

Hemmeligheder fundet/tilbage

Hogwarts er et magisk sted, og der er mange hemmelige områder og genstande rundt omkring på skolen.
Denne tæller viser dig hvor mange hemmeligheder, du har fundet – og hvor mange, du stadig kan finde!

Udfordringsskjolde fundet/tilbage

Der er 10 udfordringsskjolde i hver udfordring. Find dem alle, og du får lov til at besøge Bønnebonusrummet.

Præstationsliste for tredjeårselever

Klik på hak-ikonet på nuværende niveaustatus-skærmen for at se din Præstationsliste for tredjeårselever.
Udfør dem alle for at gennemføre spillet!

Røverkortet

Rygterne fortæller, at denne ulovlige genstand er et kort over Hogwarts, der *tilmed* afslører både hemmelige områder og genveje. Sådan en genstand ville sandelig være en stor hjælp, hvis den virkelig fandtes. ...

Menuen portrætkodeord

I længden kan det være trættende at blive ved med at vandre rundt på Hogwarts, så led efter genveje. Bag portrætterne rundt om på skolen er der hemmelige passager, der fører hen til portrætrummet ved siden af hovedindgangen. Men for at benytte disse skal du have kodeord..

- Husk på, at Fred og George kan være en nyttig kilde, når du står og mangler en bestemt ting – men sørg for at have multismagsbønner nok!

Minispilmenu

I løbet af dit eventyr vil du støde på opgaver, der er belønninger for at klare. Her kan du se, hvordan du klarer dig.

Hippogriff-flyvning

Det kræver både stor kunnen og tålmodighed at flyve på Hippogriffer, fordi det er ikke nemt (find mere information i afsnittet *Hippogriffer* på s. 11).

Pixie-gnomer

Pixie-gnomer kan være rene plageånder – så hvis nogen formår at drive dem væk, ville en belønning være uhyre velfortjent (find mere information i afsnittet *Pixi-gnomer* på s. 12).

Den monstrøse monsterbog

Eksemplarer af disse bøger er berygtede for deres uregerlige natur. Prøv at forestil dig hvad der ville ske, hvis en af dem formåede at flygte (find mere information i afsnittet *Den monstrøse monsterbog* på s. 12)!

Genstande



Berties multismagsbønner

Du kan finde dette usædvanlige troldmandsslik over hele slottet og ude på skoleområdet. De gemmer sig de mest bemærkelsesværdige steder, men en velplaceret besværgelse kan som regel inddrive dem. Sørg for at samle dem op, når du får øje på dem – de kan nemlig bruges til at handle med i Fred og Georges butik.

- Din bønnetæller dukker op på skærmen, når du samler en bønne op.



Græskartærter

Græskartærten er en traditionel og populær troldmandssnack, som du kan handle med i Fred og Georges butik.



Kedelkager

Elever på Hogwarts elsker disse kager over alt på jorden! De kan også bruges til at handle med i Fred og Georges butik.

Fred og Georges butik

Når Fred og George Weasley ikke laver narrestreger, plejer de at bruge tiden på at drive forretninger i deres hemmelige butik. De tager imod Berties multismagsbønner, græskartærter og Kedelkager i bytte for Platugler, Samlerkort og tilmed portrætkodeord.

Udfordringsskjolde

I løbet af dit eventyr skal du gennemføre spændende besværgelsesudfordringer for at lære de nødvendige troldmandsevner og fortsætte dit tredje skoleår på Hogwarts. Din succes afhænger af hvor mange udfordringsskjolde, du indsamler under disse udfordringer. Finder du 10 skjolde under en besværgelsesudfordring, får du adgang til Bønnebonusrummet, hvor du kan indsamle store bunkevis af Berties multismagsbønner.

Samlerkort

Unge troldmændselever kan godt lide at samle på Samlerkort. De afbilder med stor detaljegrad de mest fremstående, betydningsfulde og berygtede magikere og væsner i historien. Du kan finde disse kort rundt om på Hogwarts.
Når du finder dem, bliver de gemt i din Folio Universitas.

- Husk på, at du også kan købe kort fra Fred og Georges butik, hvis mangler nogen.

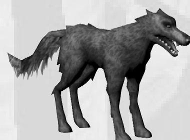
Folio Universitas

Alle kort er inddelt i sæt alt efter hvem (eller hvad!), de afbilder. **Klik** på det lille billede på et kort for at finde ud af mere om det.

Berømte troldmænd	Berømte hekse	Quidditchkort	Berømte vampyrer
Berømte nisser	Berømte troldkællinger	Berømte kæmper	Drager
Væsner	Bonuskort		

Væsner

Du vil støde på alle mulige væsner i løbet af dit eventyr. Hvis du har problemer med at slå dem eller bare er interesseret i at læse lidt mere om dem, vil du måske finde følgende beskrivelser interessante:



SORT HUND

Harry mener, at han har set en mystisk, sort hund. Er det bare ren indbildning eller kan det være *Den Grumme*, en enorm spøgelseshund – og som siges at være et tegn på død?



BUNDIMUN

Et afskyeligt væsen, der afgiver et ildelugtende slimspor. En Bundimun kan lammes med Rictusempra-besværgelsen og derefter hoppes på for at score en belønning..



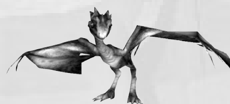
LEVENDE SKELET

Levende skeletter kan angribe enhver, der forstyrrer deres knogler. De er seje, så det kan kræve mere end en person at slå dem.



SKÆVBEN

Inden Hermione købte ham fra en butik i Diagonalstræde, havde mange kunder takket nej til Skævben. Han er meget interesseret i Rons kæledyr – rotten Scabbers!



DRACONIFORS-DRAGE

En Draconifors-drage kan styres ved hjælp af Draconifors-besværgelsen. Når en Draconifors-drage har samlet en ildkugle op, kan den udspy ild
for at tænde fakler.



ILDKRABBE

Lad dig ikke narre af de smukke juveler på skjoldet af de skildpaddeagtige krabber – de kan forsvare sig selv ved at affyre ildkugler fra deres bagender. En velplaceret Rictusempra-besværgelse kan vælte dette væsen om på ryggen.



FLYVENDE BOG

Disse magiske bøger kan virkelig være en forhindring i dine eventyr. Hold udkig efter mistænkelige boghylder!



HIPPOGRIFF

En Hippogriff er et flyvende væsen, der har krop, bagben og hale som en hest, men forben, vinger og hoved som en enorm ørn. En person, der vil nærme sig en Hippogriff, bør bevare øjenkontakten og bukke først; hvis dyret bukker som svar, kan man røre ved det og ride på det tilmed. Hippogriffer er meget stolte og bør aldrig fornærmes!



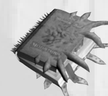
SMÅDJÆVLE

Som det er tilfældet med Pixi-gnomer, er smådjævle nogle små, ondskabsfulde bæster! De kan godt lide at kaste med de sprængfarlige troldmandsknallerter efter alle, de møder. Hvis du er hurtig, kan du overraske dem ved at kaste knallerten tilbage til dem!



Lapifors
En Lapifors-statue er en lille kaninstatue, der kan vækkes til live og styres ved hjælp af Lapifors-besværgelsen. De kan komme gennem små huller og grave sig ned i jorden.

Den "Monstrøse Monsterbog"
Hagrid valgte at benytte denne bog til undervisningen i hans Magiske Dyrs Pasning og Pleje-time. Bogen er ondskabsfuld og angriber højst sandsynligt enhver, der nærmer sig.





Peeves
Hogwarts' poltergejstpestilens, Peeves, er altid ude på at skabe ballade. Du vil opdage, at hans irriterende væsen dukker op de mest usandsynlige steder.

Pixi-gnomer
Disse ondskabsfulde væsner er knaldblå og cirka 20 centimeter høje, men lad dig ikke narre af deres størrelse – de kan være farlige, når de bliver jaget op. De summer og svirrer i Hogwarts' mere dunkle områder. Prøv at kaste Rictusempra på dem.





Salamandere
Ildresiderende firben, der næres af flammer. Salamandere kan godt bevæge sig væk fra ilden, men de lever kun lige så længe som den ild, de blev født i. En Glacius-besværgelse kan fryse en salamander og en Rictusempra kan knuse den – men dens ild skal også fryses, for ellers vender den tilbage.

Rotten Scabbers
Scabbers har været Weasley-familiens kæledyr i mange, mange år. Han blev givet videre fra Percy til Ron på Rons første skoleår på Hogwarts, og nu har Hermiones kat, Skævben, fattet interesse for ham.



Figurer
Herunder følger en kort introduktionstekst til nogen af figurerne fra *Harry Potter og fangen fra Azkaban*. Bemærk, at det ikke er en komplet liste over alle figurer, men nærmere en slags baggrundsinformation til dem af jer, der ikke har læst nogle af de Harry Potter-bøger, som J.K. Rowling har forfattet.



Dementorer
Dementorer er vagter på troldmandsfængslet Azkaban. De er rædselsfulde væsner, der siges at fortære alt hvad der er godt i et menneskes sjæl. De er sendt for at søge og finde Sirius Black samt beskytte Hogwarts, men deres tilstedeværelse påvirker Harry negativt.

Hagrid
Rubeus Hagrid er nøglebærer og godsforvalter på Hogwarts. Hagrid er en af Harrys bedste venner, og er en enorm mand med et blidt sind og en forkærlighed for alle former for magiske væsner. Som nøglebærer og godsforvalter ved Hagrid en masse om skolen og dens historie.





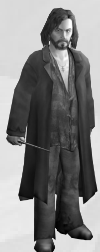
PROFESSOR DUMBLEDORE

Albus Dumbledore er den højtagtede rektor på Hogwarts skole for heksekunster og troldmandskab. Dumbledore anses af mange for at være den største troldmand nogen sinde, og leder Hogwarts med kløgt, tålmodighed, retfærdighed og umådelige, magiske kræfter. Harry har fundet en uforlignelig vejleder og beskytter i Albus Dumbledore.



PROFESSOR LUPUS

Professor Remus J. Lupus, den nye lærer i Forsvar mod Mørkets Kræfter på Hogwarts, er en talentfuld og venlig, men også lidt lurvet lærer. Det virker som om han lider af en mystisk sygdom.



SIRIUS BLACK

Sirius Black, en tidligere ven af Harrys forældre, der senere var indblandet i deres død, er en flygtet fange fra troldmandsfængslet Azkaban. Han anses for at være farlig og på udkig efter Harry Potter!

INDSTILLINGER

INDSTILLINGER FOR SPILSTYRING

MUSHASTIGHED I SPILLET	Klik og træk i skyderen. Jo længere du trækker skyderen til højre, desto mere følsom er musen overfor dine bevægelser.
INVERTÉR MUS	Nogle spillere foretrækker måske at spillet registrerer deres input omvendt. Markér boksen for at invertere Y-aksen.

De følgende kommandoer i *Harry Potter og fangen fra Azkaban*-spillet kan justeres af spilleren:
FREMAD, BAGLÆNS, DREJ TIL VENSTRE, DREJ TIL HØJRE, HOP, BRUG TRYLLESTAV, GÅ SIDELÆNS TIL VENSTRE, GÅ SIDELÆNS TIL HØJRE, ÅBN KORT, HOP FORBI MELLEMSEKVENS.
For at ændre en kommando skal du **klikke** på en dialogboks for at markere den, og derefter trykke på den nye tast. Derved er nye kommando gemt

> **Bemærk:** Computeren husker på to tasteindtryk for hver kommando, så **klik** igen, hvis du ønsker at indstille en kommando til udelukkende en tast.

INDSTILLINGER FOR LYD & GRAFIK

GAMMA	Klik på og træk skyderen.
LYSSTYRKE	Klik på og træk skyderen. Jo længere du trækker skyderen til højre, desto lysere bliver skærmen.
KONTRAST	Klik på og træk skyderen. Jo længere du trækker skyderen til højre, desto højere bliver kontrastforholdet.
OPLØSNING	Klik på rullemenuen og vælg den opløsning, du ønsker.
FARVEDYBDE	Klik på rullemenuen og vælg den farvedybde, du ønsker.
LYDSTYRKE FOR MUSIK	Klik på og træk skyderen for at tilpasse lydstyrken for musik.
LYDSTYRKE FOR LYDEFFEKTER	Klik på og træk skyderen for at tilpasse lydstyrken for lydeffekter.
SKIFT STEREOSIGNAL	Klik på boksen for at slå "skift stereosignal" til..
GEM ÆNDRINGER	Klik for at gemme de ændringer, der er lavet.
SE CREDITS	Klik her for at se en creditliste over dem, der arbejdede på dette spil

Sådan gemmer og henter du

Sådan gemmer du dit eventyr



Du skal finde et gemmepunkt på Hogwarts. Det er tunge, magiske bøger bedre kendt som gemmebøger, der udgør disse punkter. Gå hen til en bog for at gemme dit spil.

Sådan henter du et gemt eventyr

1. Næste gang du starter spillet skal du **klikke** på INDLÆS SPIL. Derefter dukker indlæser spillet-skærmen op.
2. **Klik** på en BRUGT lagerfil efter eget valg.
3. Spillet bliver indlæst.

- Du kan også vælge af **klikke** på NYT SPIL for at starte et nyt spil.
- Hvis du besvimer, starter du spillet fra det sidste sted, hvor du gemte.

Sådan erstatter du et gemt eventyr

1. Næsten gang du starter spillet skal du **klikke** på NYT SPIL. Nyt spil-skærmen dukker nu op.
2. **Klik** på en BRUGT lagerfil og bekræft, at du ønsker at erstatte det tidligere gemte spil med et NYT SPIL.

Problemer med programmet?

Vi vil naturligvis gerne hjælpe, hvis du har problemer med at køre programmet. Der findes nogle vigtige metoder til at sikre, at de nyeste spil kan køre på din computer. Disse metoder, der er beskrevet nedenfor, vil løse de fleste problemer, der kan opstå ved at køre de nyeste DirectX-spil.

Går dit spil ned, eller fryser det fast?

Når du kører spil, der anvender den nyeste version af DirectX, skal du sørge for, at din computer kører med de nyeste drivere til dit grafikkort. Når du installerer den nyeste driver til dit grafikkort, kan problemer med systemsammenbrud og fastfrysninger i spil afhjælpes.
For det første skal du prøve at hente den nyeste driver fra grafikkortproducentens websted. Her følger en liste over webstederne for de mest populære grafikkortproducenter:

Asus:	**http://www.asus.com**
ATI:	**http://www.ati.com**
Creative Labs:	**http://www.europe.creative.com**
Guillemot:	**http://www.guillemot.com**
Hercules:	**http://www.hercules.com**

Hvis det ikke hjælper, skal du prøve at bruge de nyeste drivere fra grafik-**chipsættets** producent. Dit videokorts chipsæt er den grafikprocessor-chip, der sidder på dit grafikkort - Radeon (ATI) og GeForce (NVIDIA) er fx grafikkort-chipsæt. Her følger en liste over de mest populære grafik-chipsætt-producenter:

NVIDIA	**http://www.nvidia.com**
ATI:	**http://www.ati.com**
Power VR:	**http://www.powervr.com**
Matrox:	**http://www.matrox.com**
S3:	**http://www.s3graphics.com**
Intel:	**http://www.intel.com**
SIS:	**http://www.sis.com**

Er du stødt på lydproblemer?

Hvis du oplever hoppende eller hakkende lyd, eller lyd, der falder ud, kan du prøve at hente og herefter installere de nyeste drivere til dit lydkort. Her følger en liste over de mest populære lydkort-producenter:

Creative Labs:	**http://www.europe.creative.com**
C-Media:	**http://www.cmedia.com.tw**
Diamond:	**http://www.diamondmm.com**
ESS:	**http://www.esstech.com**
Videologic:	**http://www.videologic.com**
Yamaha:	**http://www.yamaha.com/service.htm**

Meddelelse

Electronic Arts yder ingen garanti i forbindelse med denne manual, hverken med hensyn til dens indhold, brugbarhed eller kvalitet. Denne manual leveres som den er. Electronic Arts yder en vis begrænset garanti for softwaren og dennes medium. Electronic Arts er ikke ansvarlig for skader opstået i forbindelse med brug af denne software. Disse forhold tilsidesætter ikke købelovens bestemmelser på området.

Begrænset garanti

Electronic Arts garanterer den oprindelige køber, at mediet, som denne software er indspillet på, er uden materielle eller håndværksmæssige defekter i de første 90 dage efter købet. Hvis der opstår defekter indenfor denne periode, vil produktet blive byttet, såfremt det returneres til Electronic Arts på nedenstående adresse sammen med en dateret kvittering for købet, en beskrivelse af fejlen(e), det defekte medium, samt din adresse.

Denne garanti har ikke indflydelse på købelovens bestemmelser, der har forrang herfor.

Garantien omfatter hverken selve softwaren, der leveres som den er, eller medier, som ikke er blevet brugt korrekt.

Ombytning efter garantiudløb.

Hvis titlen er på lager, vil Electronic Arts bytte brugerbeskadigede medier, hvis originalmediet bliver returneret. Vi opkræver en administrationsafgift på 100 kr for at bytte spil efter garantiens udløb.

Send den beskadigede CD til nedenstående adresse og indsæt beløbet på nedenstående konto:

Reg. nr.: 0890 Konto: 1029947

Husk at vedlægge en detaljeret beskrivelse af skaden, dit navn og adresse, samt et telefonnummer, hvor vi kan kontakte dig i dagtimerne. Skriv "Retur CS" og dit navn på indbetalingskortet.

Hvis du har nogen spørgsmål angående denne garanti, kan du kontakte Electronic Arts' kundeservice for hjælp. Du kan kontakte os via vores hjemmeside: **www.ea.dk** eller, hvis du ikke har adgang til Internettet, kan du ringe til os på: 45 28 70 14, mandag til fredag, 12.30–16.30.

EA Customer Service, Att: Retur CS, Gammel Lundtoftevej 1E, 2.sal, 2800 Kgs. Lyngby

Kundesupport

Hvis du har problemer med at installere eller bruge softwaren og har prøvet alle muligheder, skal du læse følgende afsnit.

Bemærk! Læs følgende afsnit, før du kontakter os.

Nutidens computere er konfigureret på vidt forskellige måder, både hvad angår installation af software og hardware. Vi vil gerne yde den bedst mulige support, og det vil derfor være en stor hjælp for os, hvis du har nogle oplysninger om computeren klar, når du ringer til os.

Sørg for, at de nyeste drivere til dine skærm- og lydkort er installeret. Kontroller, om der er nyere drivere på producentens hjemmeside. Kontroller desuden, om der er opdateringer til din computer på computerproducentens hjemmeside. Læs mere på vores hjemmeside for kundesupport: **www.ea.dk**.

Sådan finder du de nødvendige oplysninger

Du kan finde de nødvendige oplysninger ved at anvende programmet Dxdiag, inden du kontakter os.

- Klik på START > KØR.
- Skriv "dxdiag" i dialogboksen, og klik på OK.
- Klik på "Gem alle oplysninger".
- Filen DXDIAG.TXT ligger nu på skrivebordet. Hvis du åbner filen, finder du de oplysninger, som vi har brug for. Du kan også vedhæfte filen i en e-mail og sende den til os.

Du finder løsninger til de fleste problemer på vores hjemmeside for kundesupport **www.ea.dk**. Her finder du også oplysninger om, hvordan du kontakter os pr. e-mail.

Du kan ringe til os på hverdage mellem 12.30 til 16.30. Telefonnummeret er 45 28 70 14. Du kan også skrive til os på følgende adresse, hvor du oplyser de ovenfor nævnte oplysninger.

Electronic Arts, Att: CS, Gammel Lundtoftevej 1E 2, 2800 Kgs. Lyngby, Danmark .



EAC08004348MT